

カリキュラム

学びを深め広げていく
講義、演習、実技、実習科目を通して
社会人に求められる実践力を身につけます。

卒業に必要な
単位数

計**62**単位

教養教育科目
10単位以上

必修科目2単位
外国語2単位含む

専門教育科目
46単位以上

必修科目9単位含む

取得できる学位

▶短期大学士
(芸術文化)

履修例

1年
教えて



Q 学生生活の中で
大変だったことは？

A 大学は高校までとは違い、自分で授業を選択するため、曜日によって1日の流れが大きく異なります。さらに、クラスという概念もないため、同級生と選択している授業が違うことも多く、初めは予定を管理することが大変！今は、スマートフォンのスケジュールアプリやタスク管理アプリを活用し、その日の予定や提出物の期限を把握しています。
山口県立下松高等学校出身 R.A.さん

前期					
	1・2	3・4	5・6	7・8	9・10
月		音楽基礎理論	グラフィックI	吹奏楽I	
火	色彩論	簿記基礎理論	ビジネス文書		
水		画像編集	基礎デザインI(色彩構成)		
木		郷土史			
金		芸術表現入門	Webデザイン入門	情報リテラシーI	

後期					
	1・2	3・4	5・6	7・8	9・10
月		グラフィックII		吹奏楽II	
火	知的財産法入門	情報リテラシーII	簿記演習	WebデザインI	
水		イラストレーションI		キャリアデザイン	
木				韓国語コミュニケーション	インターンシップII
金	ビジネスコミュニケーション	基礎デザインII(平面構成)	基礎デザインII(平面構成)	広告論	

▶授業と関連する検定

検定取得をめざす方は対応する授業を履修することで、検定対策ができます。

取得可能な
資格・検定

- ▶Illustratorクリエイター能力認定試験 **A**
- ▶Photoshopクリエイター能力認定試験 **B**
- ▶Webクリエイター能力認定試験 **C**

- ▶色彩検定 **D**
- ▶DTP検定 **E**
- ▶ビジネス実務マナー検定 **F**

- ▶日商簿記検定 **G**
- ▶ビジネス文書検定 **H**
- ▶リテールマーケティング(販売士)検定 **I**

- ▶マイクロソフトオフィススペシャリスト **J**
- ▶日商PC検定
- ▶ビジネス著作権検定

2年

前期 実技や演習を通して、応用力を身につける

後期 実技や演習を通して、総合力を培う

卒業研究

デザイン応用

- 基礎デザインIII(平面構成)
- DTPデザイン論 **E**

- グラフィックIII
- イラストレーションII

- WebデザインII
- メディア表現演習III

音楽応用

- 鍵盤III
- 吹奏楽III
- 合唱III
- サウンドデザイン

ビジネス実務

- マーケティング **I**
- 情報リテラシーIII

- 地域課題解決演習I

デザイン総合

- 造形デザインI(立体構成)

- DTPデザイン演習
- グラフィックIV

音楽総合

- 鍵盤IV
- 吹奏楽IV
- 合唱IV
- 映像音楽論

ビジネス演習

- ファイナンシャルプランニング
- ビジネス実践演習

- 地域課題解決演習II

卒業制作

- デザイン
- イラスト
- 映像
- 芸術

卒業演奏

- 声楽
- 鍵盤楽器
- 管弦打楽器

卒業論文

- デザイン
- ミュージック
- ビジネス

Arts & Culture 芸術文化

- 絵画I
- 絵画II
- 芸術表現入門

- 服飾
- 陶芸
- 染織

Career キャリア

- キャリアデザイン
- インターンシップI/II

- 特別演習
- 各種ボランティア

※カリキュラム表は、2026年度のもので、一部変更される場合があります。

履修例

2年
教えて



Q 学業とプライベートを
両立する秘訣は？

A 空きコマの時間で、休憩をとることで。授業を詰め込んだため、課題に追われて大変でしたが、息抜きを挟むことで集中して授業に取り組むことができ、プライベートと気持ちの切り替えもしやすくなりました。やることをリスト化し、優先順位を決めて行動することも大切です！

萩光塩学院高等学校 H.N.さん

前期					
	1・2	3・4	5・6	7・8	9・10
月		グラフィックII	鍵盤III	吹奏楽III	
火	マーケティング	情報リテラシーIII	基礎デザインIII(平面構成)	基礎デザインIII(平面構成)	合唱III
水	絵画II		美術概論	イラストレーションII	卒業研究
木		サウンドデザイン	現代社会考察	地域課題解決演習I(PBL)	地域課題解決演習I(PBL)
金	暮らしのなかの科学			DTPデザイン論	

後期					
	1・2	3・4	5・6	7・8	9・10
月		ビジネス実践演習	映像音楽論	吹奏楽IV	
火	DTPデザイン演習	パッケージデザイン	文学	ファイナンシャルプランニング	
水			鍵盤IV	合唱IV	卒業研究
木	グラフィックIII		基礎デザインIV(立体構成)	地域課題解決演習II(PBL)	
金					

卒業後の進路

- ▶グラフィックデザイナー
- ▶DTPデザイナー
- ▶Webデザイナー
- ▶イラストレーター
- ▶4年制大学への編入
- ▶事務
- ▶営業・販売
- ▶企画・広報
- ▶公務員 など